

Intergén



Animation intergénérationnelle

Objectifs

Parce qu'ils ne côtoient plus la vieillesse, les enfants ont souvent peurs des aînés. Leurs faciès, la manière dont ils se meuvent les apparentent aux sorcières et autres personnages de conte qui les effraient.

Les aînés, quant à eux, craignent que les enfants les bousculent. Les planches à roulettes, patins et autres engins sont synonymes de chute, de collision, d'accident. On se croise, certes, sur le même trottoir, mais avec méfiance. Trop souvent ces deux catégories d'usagers vulnérables vivent dans

l'ignorance l'une de l'autre, pire, dans la peur de l'autre. Faire en sorte que ces deux groupes de personnes se rencontrent et si possible apprennent à vivre ensemble est l'objectif de cette animation.

Comment

Il s'agit de donner des outils simples, un savoir-faire, pour qu'une rencontre puisse se produire entre les enfants d'une classe et un groupe de personnes âgées. Sans grands discours, à travers la pratique sur le terrain. Il faut définir un lieu, par exemple un parc, qui cumule suffisamment de revêtements

différents et/ou de marches et obstacles à franchir. Accompagnés par les aînés, les enfants vont expérimenter les difficultés de mobilité ainsi que les pertes de la vision que rencontrent les personnes âgées.

Un parcours, où pas à pas, gênés par des attelles en Velcro ou des lunettes obscurcissantes « on joue à être vieux » où l'on s'aperçoit qu'il n'est pas facile de faire rouler une chaise « roulante » ni de gambader quand on est plié en quatre.

Contact: Paola Nagel Petrucci

Bureau-Conseil ATE

18, rue de Montbrillant
paola.bc-ate@bluewin.ch

Tél: 078 860 11 47

Association Transports
et Environnement



Les Ingrédients:

Un groupe d'enfants
Un groupe de personnes âgées ou/et à mobilité réduite.
Des accompagnateurs qui sécurisent l'événement

Par hasard !

Comme dans la vie « ça nous tombe dessus...par hasard »
On ne choisit pas ce qui va nous handicaper
Les cartes handicaps sont au nombre de trois.

La vue carte oeil
La mobilité carte jambe
Le toucher carte main

Chaque enfant par petit groupe, tir au sort une de ces cartes et se lance accompagné soit de l'un de ses pairs soit d'une personne âgée sur le parcours décidé par l'organisateur.
Ensuite, les rôles sont échangés !



A n i m a t i o n i n t e r g é n é r a t i o n n e l l e .

Conçue pour des enfants de 10 à 13 ans, elle peut être utilisée également par des groupes plus âgés. Cette animation doit contribuer à instaurer dès l'enfance la pratique de la tolérance et une attention bienveillante envers ceux qui sont diminués physiquement. Renouer le lien avec les enfants, c'est aussi pour les personnes âgées la possibilité de constater que ces enfants pourraient être leurs petits enfants, et ainsi diminuer les craintes qu'elles nourrissent à leur égard.

Organiser la rencontre

Le maître du jeu, l'organisateur peut être soit l'instituteur, soit un animateur ou un travailleur social, une collaboration des deux est souhaitable sinon indispensable.

Le lieu

Il faut définir un lieu, par exemple un parc, qui cumule suffisamment de revêtements différents et/ou de marches et d'obstacles à franchir. Un itinéraire dans le quartier peut aussi bien être un terrain d'expérimentation enrichissant, dans ce cas il faut prévoir suffisamment d'accompagnants afin de sécuriser les traversées de routes, les montées et descentes de trottoir avec les chaises roulantes etc.

- **la vue** On expérimentera les différents handicaps de la vue au moyen des lunettes ou du bandeau.
- **La mobilité**, la limitation de celle-ci pourra être pratiquée avec les béquilles, les bandes Velcro, les chaises roulantes, les rolators...
- **Le toucher**, à travers des gestes simples comme prendre un tickets de bus, compter de la monnaie dans le porte-monnaie etc. avec des gants de ski ou simplement en mettant du scotch au bout des doigts qui altère le sens du toucher, on peut facilement se rendre compte des aléas subit par les personnes âgées.

Au terme de ce périple « sportif » !

Un goûter, une collation un repas sont les bienvenus, cela permet d'échanger ses expériences de manière conviviale.

